LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANG (PKL)

**CV. BRITECH SAMARINDA**

****

**Oleh:**

**ACO WAHYUDI**

**NIM. H161600546**

**PROGRAM SARJANA TERAPAN**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**JURUSAN MANAJEMEN PERTANIAN**

**POLITEKNIK PERTANIAN NEGERI SAMARINDA**

**SAMARINDA**

**2020**

# HALAMAN PENGESAHAN

Judul : LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANG (PKL) DI CV. BRITECH

SAMARINDA

Nama : Aco Wahyudi

NIM : H161600546

Progra Studi : Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

|  |  |
| --- | --- |
| Menyetujui,  Pembimbing  **Eko Junirianto, S.Kom., M. Cs.**  **NIP. 19890602 201803 1 001** | |
| Penguji I  **Reza Andrea, S.Kom., M.Kom**  **NIP. 19890605 201903 1 017** | Penguji II  **Ida Maratul Khamidah, S.Kom., M.Cs**  **NIP. 19910113 201903 2 023** |
| Menyetujui/Mengesahkan, | |
| Ketua Jurusan  Manajemen Pertanian  **Dr. Ir. Budi Winarni, M.Si**  **NIP. 19610914 199001 2 001** | Ketua Program Studi  Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak  **Dr. Suswanto, S.Pd, M.Pd**  **NIP. 19680525 199512 1 001** |

Lulus ujian pada tanggal:…………

# KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan serta menulis laporan Praktek Kerja Lapang (PKL).

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk melaporkan kegiatan praktikum selama melakukan praktek kerja lapang (PKL) serta sebagai salah satu syarat dalam mencapai jenjang Diploma IV Di Politeknik Pertanian Negeri Samarinda. Penyusunan laporan PKL ini dilaksanakan selama 2 (dua) bulan, yaitu dari bulan Maret sampai dengan April tahun 2020.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Ayah dan Ibu saya tercinta yang telah memberikan motivasi dan Doa kepada penulis selama ini.
2. Bapak Hamka, S.TP., MP., M.Sc Selaku Direktur Politeknik Pertanian Negeri Samarinda.
3. Ibu Dr. Ir. Budi Winarni, M. Si Selaku Ketua Jurusan Manajemen Pertanian.
4. Bapak Dr. Suswanto, M.Pd Selaku Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.
5. Ibu Deviana Selywita, S. Kom selaku Direktur dari CV. Britech Samarinda.
6. Bapak Sayekti Harits Suryawan, S. Kom., M. Kom selaku pembimbing lapangan PKL di CV. Britech Samarinda.
7. Bapak Eko Junirianto, S. Kom., M. Cs selaku dosen pembimbing PKL.
8. Bapak Reza Andrean, S. Kom., M. Kom selaku dosen penguji 1.
9. Ibu Ida Maratul Khamidah, S. Kom., M. Cs selaku dosen penguji 2.
10. Seluruh staf pengajar, administrasi dan Pranata Laboratorium Pendidikan (PLP) di Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.
11. Rekan-rekan mahasiswa angkatan 2016 Politeknik Pertanian Negeri Samarinda, khususnya Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.
12. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

Semoga apa yang mereka berikan kepada penulis baik Doa maupun dukungan moral dapat dibalas oleh Tuhan Yang Maha Esa. Demi perbaikan selanjutnya, maka penulis sangat mengaharpkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan laporan PKL ini.

Samarinda, 20 Juni 2020

**Aco Wahyudi**

# DAFTAR ISI

[HALAMAN JUDUL i](#_Toc44078390)

[HALAMAN PENGESAHAN ii](#_Toc44078390)

[KATA PENGANTAR iii](#_Toc44078391)

[DAFTAR ISI v](#_Toc44078392)

[DAFTAR GAMBAR vi](#_Toc44078393)

[DAFTAR TABEL vii](#_Toc44078394)

[DAFTAR LAMPIRAN viii](#_Toc44078395)

[I. PENDAHULUAN 1](#_Toc44078396)

[A. Latar Belakang 1](#_Toc44078397)

[B. Tujuan 2](#_Toc44078398)

[C. Hasil yang Diharapkan 3](#_Toc44078399)

[II. KEADAAN UMUM PERUSAHAAN 4](#_Toc44078400)

[A. Sejarah Umum CV. Britech 4](#_Toc44078401)

[B. Visi dan Misi CV. Britech 5](#_Toc44078402)

[C. Motto Perusahaan 5](#_Toc44078403)

[D. Etika Kerja Perusahaan 5](#_Toc44078404)

[E. Logo Perusahaan 6](#_Toc44078405)

[F. Struktur Organisasi CV. Britech 7](#_Toc44078406)

[G. Tempat dan Waktu Pelaksanaan 7](#_Toc44078407)

[III. HASIL PRAKTEK KERJA LAPANG 11](#_Toc44078408)

[A. Analisis Sistem 11](#_Toc44078409)

[B. Desain Sistem 11](#_Toc44078410)

[C. Hasil dan Pembahasan 15](#_Toc44078411)

[IV. KESIMPULAN DAN SARAN 21](#_Toc44078412)

[A. Kesimpulan 21](#_Toc44078413)

[B. Saran 21](#_Toc44078414)

[DAFTAR PUSTAKA 22](#_Toc44078415)

[LAMPIRAN 23](#_Toc44078416)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 1. Logo Britech 6](#_Toc42628148)

[Gambar 2. Struktur CV. Britech 6](#_Toc42628149)

[Gambar 3. *Board Scene* 1 8](#_Toc42628150)

[Gambar 4. *Board Scene* 2 8](#_Toc42628151)

[Gambar 5. *Board Scene* 3 8](#_Toc42628152)

[Gambar 6. *Board Scene* 4 9](#_Toc42628153)

[Gambar 7*. Board Scene* 5 9](#_Toc42628154)

[Gambar 8. *Board Scene* 6 9](#_Toc42628155)

[Gambar 9. *Board Scene* 7 10](#_Toc42628156)

[Gambar 10. *Board Scene* 8 10](#_Toc42628157)

[Gambar 11. *Board Scene* 9 10](#_Toc42628158)

[Gambar 12. *Board Scene* 10 11](#_Toc42628159)

[Gambar 13. *Scene* 1 11](#_Toc42628160)

[Gambar 14. *Scene* 2 12](#_Toc42628161)

[Gambar 15. *Scene* 3 12](#_Toc42628162)

[Gambar 16. *Scene* 4 13](#_Toc42628163)

[Gambar 17. *Scene* 5 13](#_Toc42628164)

[Gambar 18. *Scene* 6 14](#_Toc42628165)

[Gambar 19. *Scene* 7 14](#_Toc42628166)

[Gambar 20. *Scene* 8 15](#_Toc42628167)

[Gambar 21. *Scene* 9 15](#_Toc42628168)

[Gambar 22. *Scene* 10 16](#_Toc42628169)

# DAFTAR TABEL

[Tabel 1. Kegiatan PKL 7](#_Toc43050348)

[Tabel 2. Storyboard video tutorial 12](#_Toc43050349)

# DAFTAR LAMPIRAN

[Lampiran 1. Diskusi Pematangan Fitur Behambinan 24](#_Toc43116852)

[Lampiran 2. Rapat Bersama Dinas Kominfo Samarinda dan Pihak UMKM 24](#_Toc43116853)

[Lampiran 3. Pengerjaan Video Tutorial 24](#_Toc43116854)

[Lampiran 4. Video Konferensi *Relaunching* Aplikasi Behambinan 25](#_Toc43116855)

[Lampiran 5. Rapat Behambinan Bersama Dinas Kominfo Samarinda 25](#_Toc43116856)

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Kegiatan program Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu kegiatan akademis Politeknik Pertanian Negeri Samarinda yang diberikan kepada mahasiswa semester VIII sebagai salah satu bentuk pengaplikasian terpadu antara sikap, kemampuan, dan keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat mendorong banyak organisasi dan perusahaan berupaya untuk dapat menunjukkan keunggulan kompetitif agar dapat terus bertahan (Ramadiani dkk, 2016). Pada era sekarang kebutuhan masyarakat di berbagai sektor mulai didukung oleh berbagai teknologi sehingga tidak sedikit perusahan swasta bergerak di bidang teknologi.

CV. *Beesoft Research and Technology* (CV. Britech) merupakan salah satu *software house* yang ada di kota Samarida. Perusahaan ini bergerak di bidang teknologi pengembangan dan pembuatan aplikasi baik berbasis web ataupun *mobile* berbasis android serta penyedia jasa *training* seputar teknologi. Berbagai aplikasi telah dibuat dan dikembangkan oleh CV. Britech dengan bekerja sama dengan pihak instansi-instansi lain demi mendigitalisasi dan mewujudkan *“Smart City Samarinda”*. Dan aplikasi yang baru saja selesai dibuat dan masih dikembangkan pada tahun 2020 adalah sebuah aplikasi *marketplace* yang bernama Behambinan.

Behambinan dibuat untuk menciptakan wadah bagi para pemilik Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) lokal dan masyarakat kota Samarinda untuk berbelanja secara online dimana di tahun 2020 ini dihadapkan dengan bencana nasional yaitu terjadinya wabah *Covid19* sehingga berdampak terhadap UMKM di kota Samarinda . Dengan adanya Behambinan diharapkan para UMKM lokal dapat berkembang lebih baik lagi dan bisa menutupi kerugian yang diakibatkan oleh wabah *Covid19*.

Behambinan yang telah diluncurkan baru-baru ini masih banyak masyarakat yang belum mengetahui cara untuk berbelanja ataupun masyarakat yang ingin menjadi pelapak di aplikasi Behambinan. Untuk memberikan sebuah kemudahan bagi masyarakat yang ingin menjadi pelapak di aplikasi Behambinan, maka perlu adanya sebuah tutorial yang menjelaskan bagaimana cara menjadi pelapak di aplikasi Behambinan.

Salah satu syarat dari kegiatan PKL adalah dengan membuat sebuah produk baik aplikasi ataupun video. Dalam permasalahan yang sebelumnya dijabarkan video merupakan pilihan media yang sangat efektif untuk membantu proses pembelajaran, baik pembelajaran individu ataupun berkelompok (Sari, 2019). Video tutorialdapat diproduksi untuk menjelaskan secara detail suatu proses tertentu, cara pengerjaan tugas tertentu, cara latihan, dan lain sebagainya (Pramudito, 2013). Maka dari itu, dibutuhkan sebuah video tutorial untuk masyarakat yang ingin menjadi pelapak di aplikasi Behambinan. Dengan adanya sebuah video tutorial, masyarakat tahu bagaimana cara menjadi pelapak di aplikasi Behambinan, penulis akan membuat sebuah video tutorial menjadi pelapak di aplikasi Behambinan.

## Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan kegiatan PKL ini adalah untuk memberikan pengalaman dan wawasan di dunia kerja yang sesungguhnya dan tujuan dari dibuatnya video tutorial ini adalah untuk memenuhi syarat pelaksanaan kegiatan PKL sekaligus untuk membuat sebuah tutorial untuk memudahkan masyarakat yang ingin menjadi pelapak di aplikasi Behambinan.

## Hasil yang Diharapkan

Hasil yang diharapkan adalah bertambahnya pengalaman dan wawasan baru kepada mahasiswa di dunia kerja yang sesungguhnya dan diharapkan dengan dibuatnya video turoial ini dapat memberikan kemudahan serta menjadi petunjuk bagi masyarakat yang ingin menjadi pelapak di aplikasi Behambinan.